1 Salud y seguridad

Introducción

2 Acerca del juego

3 Inicio

4 Guardar la partida

Cómo jugar

5 Elegir un nivel

6 Pantalla del nivel

7 Avanzar por los niveles

8 Controlar a Mario

9 Las transformaciones de Mario

10 Objetos

Comunicación inalámbrica

11 StreetPass

Solución de problemas

12 Información de ayuda

1 Salud y seguridad

Gracias por elegir SUPER MARIO 3D LAND™ para la consola Nintendo 3DS™.

Por favor, lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

Información sobre salud y seguridad

⚠ Importante

Antes de usar este programa, lee todo el contenido dentro del programa de Información sobre salud y seguridad del menú HOME.

Accede a esta aplicación al tocar su ⚠ Icono en el menú HOME seguido por Abrir, y lee el contenido de cada Sección cuidadosamente. Cuando termines, oprime HOME para regresar al menú HOME.

Protección de tu privacidad

Este programa te permite el intercambio de información tal como tu personaje Mii y nombre de Mii con otros usuarios a través de StreetPass.

La descarga o el uso de este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documento descargable que obtengas o uses con relación a este programa) y el pago de cualquier cargo aplicable te conceden una licencia personal, revocable y no exclusiva para el uso de este programa en tu consola Nintendo 3DS. Su uso está sujeto al Contrato de Uso de los Servicios de Nintendo 3DS, el cual incluye la Política de Privacidad y el Código de Conducta de la consola Nintendo 3DS.

2 Acerca del juego

SUPER MARIO 3D LAND es un juego de acción en el que controlas a Mario™, el personaje principal. Salta, corre y usa todas tus habilidades en una aventura comprendida de varios mundos. Obtén una superhoja para convertirte en Mario Tanuki y atraviesa niveles repletos de enemigos y obstáculos para llegar al banderín.

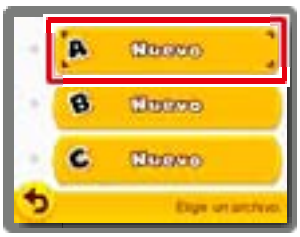
3 Inicio

Inicia el juego y ve a la pantalla de selección de archivo desde la pantalla del título.

> Cuando inicies el juego por primera vez, deberás configurar StreetPass™ (→11) antes de acceder a la pantalla del título.

Empezar una partida

Elige un archivo "Nuevo".



Continuar una partida guardada

Los archivos que contienen una partida guardada se indican con un personaje Mii™. Elige la partida que desees continuar.

Ver la información del archivo

Toca el icono a la izquierda del archivo para ver detalles o editar el archivo.

❶ Copiar

Copiar un archivo.

❷ Información del personaje Mii

Toca para cambiar el Mii asociado con el archivo.

Nota: el Mii que escojas desde aquí se usará con StreetPass (→11).

❸ Borrar

Borrar un archivo.

Ten en cuenta que los datos borrados no podrán recuperarse.

Borrar todos los datos de guardado

Para borrar todos los datos de guardado, abre el juego desde el menú HOME y mantén oprimidos al mismo tiempo Ⓐ+Ⓑ+Ⓧ+Ⓨ desde que el logotipo de Nintendo 3DS desaparezca y hasta que se muestre la pantalla del título.

Ten en cuenta que los datos borrados no podrán recuperarse.

4 Guardar la partida

Tu progreso, el cual incluye los niveles superados, monedas obtenidas y vidas restantes, será guardado automáticamente siempre que superes un nivel y vuelvas a la pantalla de selección de nivel.

Nota: los datos del juego no serán guardados automáticamente mientras juegues en los niveles.

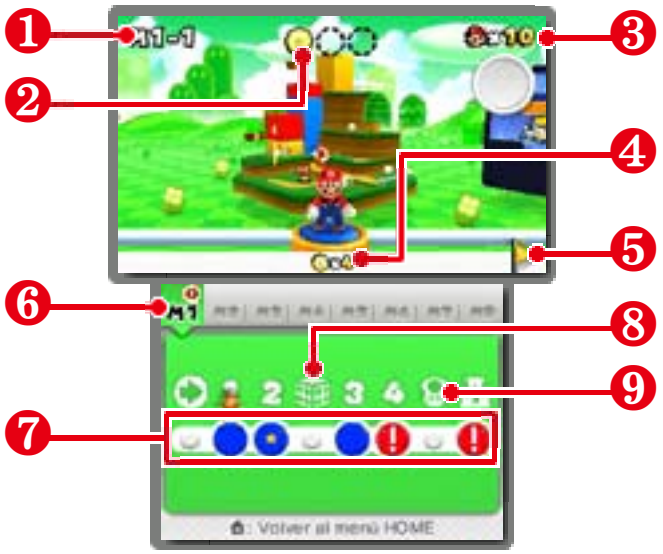
Nota: puedes guardar desde el menú de pausa oprimiendo START en la pantalla de selección de nivel.

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. Durante este proceso, procura además no realizar ninguna operación equivocada (por ejemplo, reiniciar la consola) y no dejes que entre suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

5 Elegir un nivel

Mueve a Mario al nivel en el que quieras jugar y oprime Ⓐ o Ⓑ para empezar.

Pantalla de selección de nivel



❶ Mundo y nivel actual

❷ Detalles de las medallas de estrella

Aquí se muestran las medallas de estrella recogidas en el nivel actual. Hay tres escondidas en cada nivel.

❸ Vidas restantes

❹ Total de medallas de estrella

❺ Banderín dorado

Aparecerá si te agarras de lo más alto del banderín al completar un nivel.

❻ Pestañas de los mundos

Toca un mundo al que ya hayas llegado para volver a él.

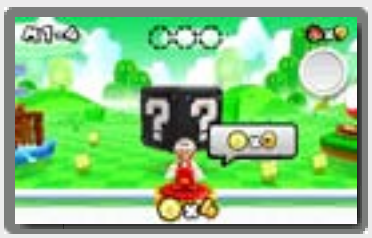
❼ Botones de los niveles

Toca un nivel para ir hasta allí.

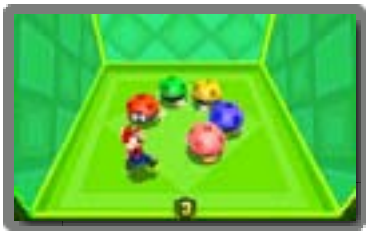
- : Ubicación de Mario
- : Niveles no superados
- : Niveles superados
- : Niveles completados con las tres medallas de estrella recolectadas
- : Niveles bloqueados

Niveles bloqueados...

Junta la cantidad necesaria de medallas de estrella para abrir nuevos niveles.



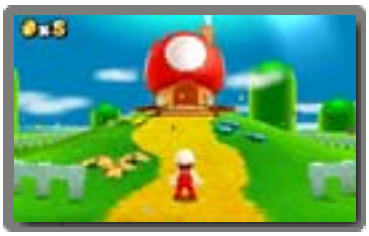
❽ Cajas misteriosas



Derrota a los enemigos que se encuentren aquí antes de que se acabe el tiempo para ganar objetos.

Nota: puedes recibir cajas misteriosas a través de StreetPass (→11).

❾ Casas de Toad



Puedes recibir regalos o ver el álbum desde aquí.

Nota: puedes guardar las imágenes del álbum en una tarjeta SD.

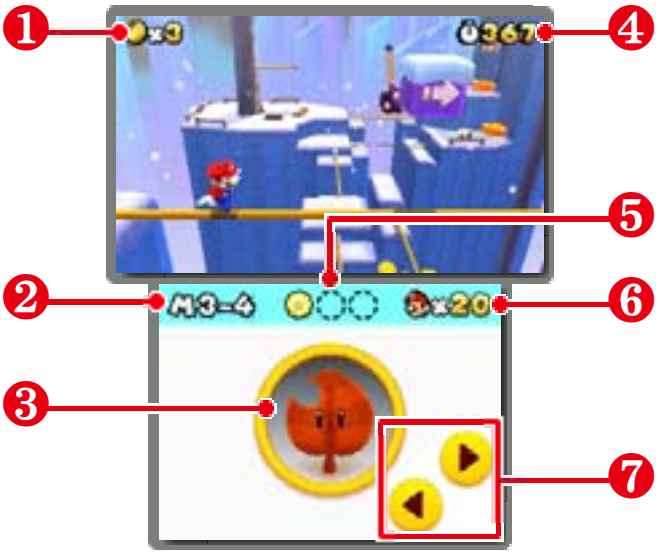
Nota: puedes recibir regalos de otros personajes Mii (→11).

Nota: las casas de Toad volverán a contener regalos después de un fin del juego.

Menú de pausa

Oprime START en la pantalla de selección de nivel para ir al menú de pausa, donde podrás guardar datos y volver a la pantalla del título.

6 Pantalla del nivel



❶ Cantidad de monedas recogidas

❷ Mundo y nivel actual

❸ Objetos guardados

❹ Tiempo restante

❺ Detalles de medallas de estrella

❻ Vidas restantes

❼ Paneles de control de la cámara

Toca para mirar libremente a tu alrededor.

Nota: esto también se puede hacer Oprimiendo ✣.

Objetos guardados

Cualquier objeto adicional que obtengas irá en el lugar de objetos guardados. Se puede guardar uno a la vez. Toca el objeto guardado cuando quieras usarlo.

Nota: si ya cuentas con un objeto especial y te transformas de nuevo con otro, el objeto que estabas usando sustituirá al que tenías guardado.

Nota: si ya tienes un objeto guardado, como la superhoja o la flor de fuego, y obtienes un superchampiñón, recibirás monedas en lugar del objeto.

Cambiar el efecto 3D

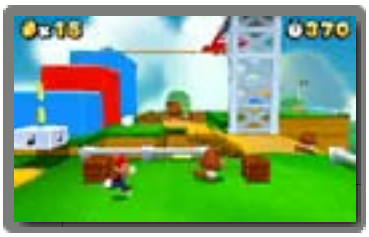
Oprime al estar en un nivel para cambiar la apariencia del efecto 3D.

Oprime para elegir el efecto normal (es la opción predeterminada).

Oprime para elegir el efecto profundo. Esta opción puede ayudar a percibir más profundidad en el efecto 3D.

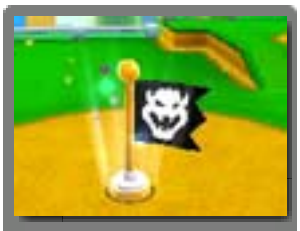
7 Avanzar por los niveles

Controla a Mario y dirígete hacia el banderín al final del nivel.



Banderín de etapa

Si llegas a un banderín de etapa durante un nivel y luego pierdes una vida antes de superar el nivel, podrás empezar desde el banderín de etapa en lugar del principio del nivel.

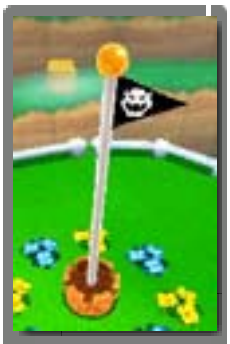


Banderín de etapa

Nota: si llegas a un banderín de etapa con Peque Mario, te convertirás en Mario normal.

Superar un nivel

Cuélgate del banderín para superar el nivel. El tiempo restante se convertirá en monedas y volverás a la pantalla de selección de nivel.



Banderin

Nota: llega hasta la punta superior del banderín para obtener una vida extra y un banderín dorado en la pantalla de selección de nivel.

Fin del juego

Perderás una vida durante un nivel bajo las siguientes condiciones:

- Si recibes daño al estar de Peque Mario.
- Si se te acaba el tiempo.
- Si caes en un pozo.

Si te quedas sin vidas, se acabará el juego. Podrás reanudar el juego con cuatro vidas restantes desde el último punto de guardado.

Menú de pausa

Oprime START durante un nivel para ir al menú de pausa. Desde allí podrás abandonar la partida o volver a la pantalla de selección de nivel.

Controles básicos

Moverse

- ◎

Correr

- ◎ + Ⓨ (o Ⓧ)

Saltarás más alto y largo al correr.

Saltar

- Ⓑ (o Ⓐ)

Agacharse

- L (o R)

Puedes moverte mientras estés agachado.

Movimientos especiales

Salto bomba

- En el aire: L (o R)

Rodar

- L (o R) + Ⓨ (o Ⓧ)

Salto largo

- Al moverse: L (o R) + Ⓑ (o Ⓐ)

Salto largo rodante

- Mientras ruedes: L (o R) + Ⓑ (o Ⓐ)

Salto agachado

- Mantén oprimido L (o R) + Ⓑ (o Ⓐ)

Salto lateral

- Al correr: ◎ (dirección opuesta) + Ⓑ (o Ⓐ)

Mientras corras, cambia a la dirección opuesta con ◎ y salta a la vez para dar un salto lateral.

Rebotar en la pared

- Al tocar la pared: Ⓑ (o Ⓐ)

Otros controles

Entrar en una tubería

- Sobre una tubería: L (o R)

Patada

- Tópate a un caparazón, etc.

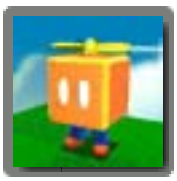
Nadar

- Bajo el agua: Ⓑ (o Ⓐ)

Caja de hélice

- Ⓑ (o Ⓐ)

Mantén oprimido el botón para llegar más alto.



Telescopio / Cañón

Cambia de dirección moviendo la consola Nintendo 3DS o usando ◎. Oprime L y R para acercar y alejar la vista del telescopio. Dispara el cañón con Ⓑ (o Ⓐ).

Cuando uses este juego, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podría causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.

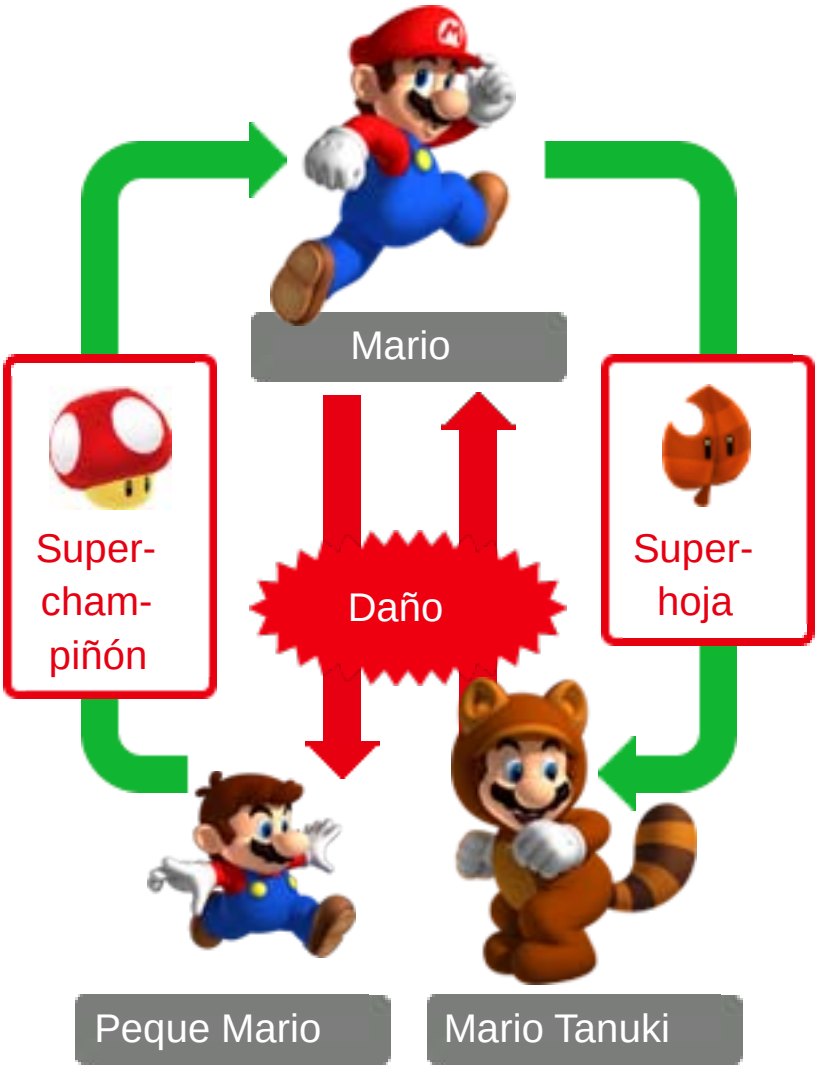
Reiniciar el juego

Oprime L, R y START a la vez para volver a la pantalla del título.

Modo de espera

Si cierras la consola mientras está encendida, se activará el modo de espera. Cuando la consola está en modo de espera, se reducirá el consumo de batería. Cuando vuelvas a abrir la consola, se desactivará el modo de espera.

9 Las transformaciones de Mario

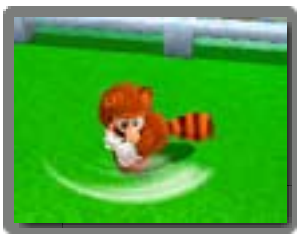


Mario es capaz de transformarse para obtener habilidades especiales con la ayuda de ciertos objetos.

Mario de fuego

Recoge una flor de fuego para convertirte en Mario de fuego. Oprime Ⓨ (o Ⓧ) para lanzar bolas de fuego.

Mario Tanuki



Recoge una superhoja para convertirte en Mario Tanuki. Oprime Ⓨ (o Ⓧ) para dar coletazos. Mantén oprimido Ⓑ (o Ⓐ) en el aire para descender lentamente.

10 Objetos

Superestrella

Vuelve invencible a Mario por unos instantes.

Champiñón vida extra

Te da una vida extra.

Moneda

Obtendrás una vida extra por cada 100 monedas que juntes.

Medalla de estrella

Hay tres medallas por nivel. ¡Y también las encontrarás dentro de las cajas misteriosas!

Reloj +

Aumenta el tiempo restante.

Bloques ayuda

Si pierdes vidas repetidamente en el mismo lugar, aparecerá un bloque ayuda. Golpéalo para recibir un objeto especial.

Hoja de invencibilidad

Te convierte en Mario Tanuki invencible.

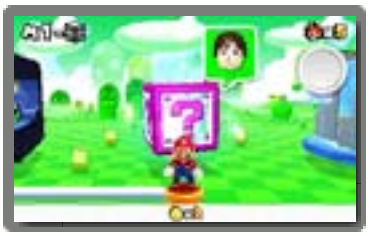
Ala p

Te permite ir directamente al área en la que se encuentra el banderín del fin del nivel.

Funciones de StreetPass

Si registras este juego para su uso con StreetPass, podrás hacer lo siguiente al salir con tu consola Nintendo 3DS.

Intercambiar cajas misteriosas



Al pasar a otro usuario de Super Mario 3D Land, cada uno intercambiará la última caja misteriosa que haya jugado (→5).

Nota: las cajas misteriosas que recibas a través de StreetPass contendrán medallas de estrella.

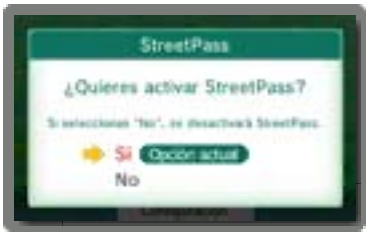
Nota: solo podrás intercambiar las cajas misteriosas que estén en la pantalla de selección de nivel.

Nota: si tienes más de un archivo con datos de guardado, solo se intercambiará la información del último archivo que hayas usado.

Conseguir objetos

Si registras este juego para su uso con StreetPass y te encuentras con un Mii en el modo de juego inalámbrico de otro juego, recibirás regalos de vez en cuando en las casas de Toad (→5).

Nota: recibirás regalos cada vez mejores a medida que te encuentres con el mismo Mii.



Nota: para poder usar esta función, debes seleccionar Sí en la opción Invitar personajes Mii de la configuración de la Plaza Mii™ de StreetPass™. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la Plaza Mii de StreetPass.

Activar StreetPass

Si no se ha activado StreetPass, aparecerá en la pantalla del título. Toca y sigue las instrucciones en pantalla para activar StreetPass para su uso con este título.

Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, ve a la configuración de la consola, y elige la Opción de gestion de StreetPass en el menú de gestión de datos.

Nota: se pueden bloquear las comunicaciones de StreetPass configurando el control parental de la consola Nintendo 3DS. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACIÓN, MANTENIMIENTO O SERVICIO?

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busque siempre este sello al comprar sistemas de vídeojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

Clasificación ESRB

Para obtener más información, visita www.esrb.org.

© 2011 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.

CTR-P-AREE-USZ